

Le Château des ténèbres
L'Antre des dragons
Les Portes de l'au-delà
Le Voyage de l'effroi
Au Royaume de l'épouvante
Le Temps de la malédiction
Le Tombeau des maléfices
La Légion des morts

FEUILLE D'AVENTURE

POINTS DE VIE DE PIP

TOTAL DE DÉPART:

TOTAL ACTUEL :

POINTS D'EXPÉRIENCE
(20 POINTS = 1 POINT PERMANENT DE VIE):

ÉQUIPEMENT
TRANSPORTÉ

NOTES

DÉTAIL DES COMBATS

ADVERSAIRE :

POINTS DE VIE :

RÉSULTAT :

POINTS DE VIE
RESTANTS :

ADVERSAIRE :

POINTS DE VIE :

RÉSULTAT :

POINTS DE VIE
RESTANTS :

ADVERSAIRE :

POINTS DE VIE :

RÉSULTAT :

POINTS DE VIE
RESTANTS :

ADVERSAIRE :

POINTS DE VIE :

RÉSULTAT :

POINTS DE VIE
RESTANTS :

ADVERSAIRE :

POINTS DE VIE :

RÉSULTAT :

POINTS DE VIE
RESTANTS :

ADVERSAIRE :

POINTS DE VIE :

RÉSULTAT :

POINTS DE VIE
RESTANTS :

ADVERSAIRE :

POINTS DE VIE :

RÉSULTAT :

POINTS DE VIE
RESTANTS :

ADVERSAIRE :

POINTS DE VIE :

RÉSULTAT :

POINTS DE VIE
RESTANTS :

ADVERSAIRE :

POINTS DE VIE :

RÉSULTAT :

POINTS DE VIE
RESTANTS :