

## FEUILLE D'AVENTURE

DISCIPLINES KAI

NOTES

1
2
3
4
5

### DISCIPLINES KAI SUPPLEMENTAIRES

6	6 <sup>e</sup> Discipline : si vous avez accompli avec succès une mission.
7	7 <sup>e</sup> Discipline : si vous avez déjà accompli avec succès deux missions.

### SAC A DOS (8 objets max.)

REPAS

1
2
3
4
5
6
7
8

- 3 P.E. si vous n'avez pas de repas lorsqu'il vous faut manger.

BOURSE (50 Pièces d'Or maximum)

(Objets Spéciaux indiqués deux pages plus loin)

HABILETÉ

ENDURANCE

Ne peut jamais dépasser votre total de départ. (0 = mort)

### DÉTAIL DES COMBATS

ENDURANCE		ENDURANCE
LOUP SOLITAIRE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENNEMI



## OBJETS SPÉCIAUX ET LISTE DES ARMES

DESCRIPTION	EFFETS

### ARMES (2 armes maximum)

1
2

Combat livré avec une Arme et la Maîtrise de cette arme : + 2 P.H. Combat livré sans Arme : - 4 P.H.

P.H. = POINTS D'HABILETÉ

P.E. : POINTS D'ENDURANCE