

# La Traversée infernale

## FEUILLE D'AVENTURE

DISCIPLINES KAI

NOTES

1
2
3
4
5
6

6<sup>e</sup> Discipline : seulement si vous avez accompli avec succès votre mission dans le 1<sup>er</sup> volume.

ARMES (2 Armes maximum)

1
2

Combat livré avec une Arme et la Maîtrise de cette Arme : + 2 P.H.  
 Combat livré sans Arme : - 4 P.H.

SAC A DOS (8 objets maximum, repas compris)

OBJETS	REPAS
Vous pouvez abandonner ou échanger l'un ou l'autre de ces objets, sauf pendant un combat.	
- 3 P.E. si vous n'avez pas de repas lorsqu'il vous faut manger.	

OBJETS SPÉCIAUX	BOURSE (50 Pièces d'Or maximum)
-----------------	------------------------------------

HABILETÉ

ENDURANCE

Ne peut jamais dépasser votre total de départ. (0 = mort)

### DÉTAIL DES COMBATS

ENDURANCE

ENDURANCE

LOUP SOLITAIRE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENNEMI



P.H. = POINTS D'HABILETÉ

P.E. : POINTS D'ENDURANCE