

La Feuille d'Aventure



CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

| | | |
|---|--|--|
| HABILETÉ <i>Total de départ =</i> | ENDURANCE <i>Total de départ =</i> | PSI <i>Total de départ =</i> |
|---|--|--|

| | |
|--|--|
| ÉQUIPEMENT Anneau de Lumière Épée 10 Pièces d'Or Outre pleine d'eau | SORTILEGES 1. Tigre de Feu 2. Confusion 3. Bourrasque 4. Télépathie 5. Bouclier de l'Esprit 6. Mirage 7. Frelons de la Mort 8. Spiritisme 9. Dague Flamboyante 10. Invulnérabilité 11. Esquive |
|--|--|

| | | |
|--------------------|--------------------|--------------------|
| <i>Endurance =</i> | <i>Endurance =</i> | <i>Endurance =</i> |
| <i>Endurance =</i> | <i>Endurance =</i> | <i>Endurance =</i> |
| <i>Endurance =</i> | <i>Endurance =</i> | <i>Endurance =</i> |
| <i>Endurance =</i> | <i>Endurance =</i> | <i>Endurance =</i> |