FEUILLE D'AVENTURE

TEMPS
48

INDICES

OXYGENE

HABILETE
Total de départ :

ENDURANCE
Total de départ :

CHANCE
Total de départ :

PEUR

CALCULS

CASES DES RENCONTRES AVEC UNE CREATURE

Habileté : Endurance :	Habileté : Endurance :	Habileté : Endurance :	Habileté : Endurance :
Habileté : Endurance :	Habileté : Endurance :	Habileté : Endurance :	Habileté : Endurance :
Habileté : Endurance :	Habileté : Endurance :	Habileté : Endurance :	Habileté : Endurance :
EPREUVES PHYSIQUES	EPREUVES PHYSIQUES	EPREUVES PHYSIQUES	EPREUVES PHYSIQUES
SPECIALE	SPECIALE	SPECIALE	SPECIALE