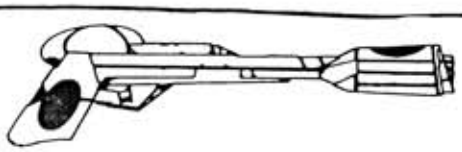
FEUILLE D'AVENTURE



HABILETÉ	ENDURANCE	CHANCE
Total de départ =	*Total de départ =*	*Total de départ =*

ARMES ET EQUIPEMENT

Pilules de Stimuline

ARMEMENT
Total de Départ =

DEFENSE
Total de Départ =

MISSILES A TETE CHERCHEUSE

CREDITS

CASES DES RENCONTRES AVEC UNE CRÉATURE

Habileté = *Endurance =*	*Habileté =* *Endurance =*	*Habileté =* *Endurance =*
Habileté = *Endurance =*	*Habileté =* *Endurance =*	*Habileté =* *Endurance =*
Habileté = *Endurance =*	*Habileté =* *Endurance =*	*Habileté =* *Endurance =*
Habileté = *Endurance =*	*Habileté =* *Endurance =*	*Habileté =* *Endurance =*