

# FEUILLE D'AVENTURE

NOM DU PILOTE

HABILETÉ

Total  
de départ =

ENDURANCE

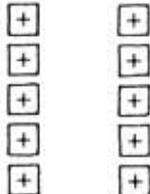
Total  
de départ =

CHANCE

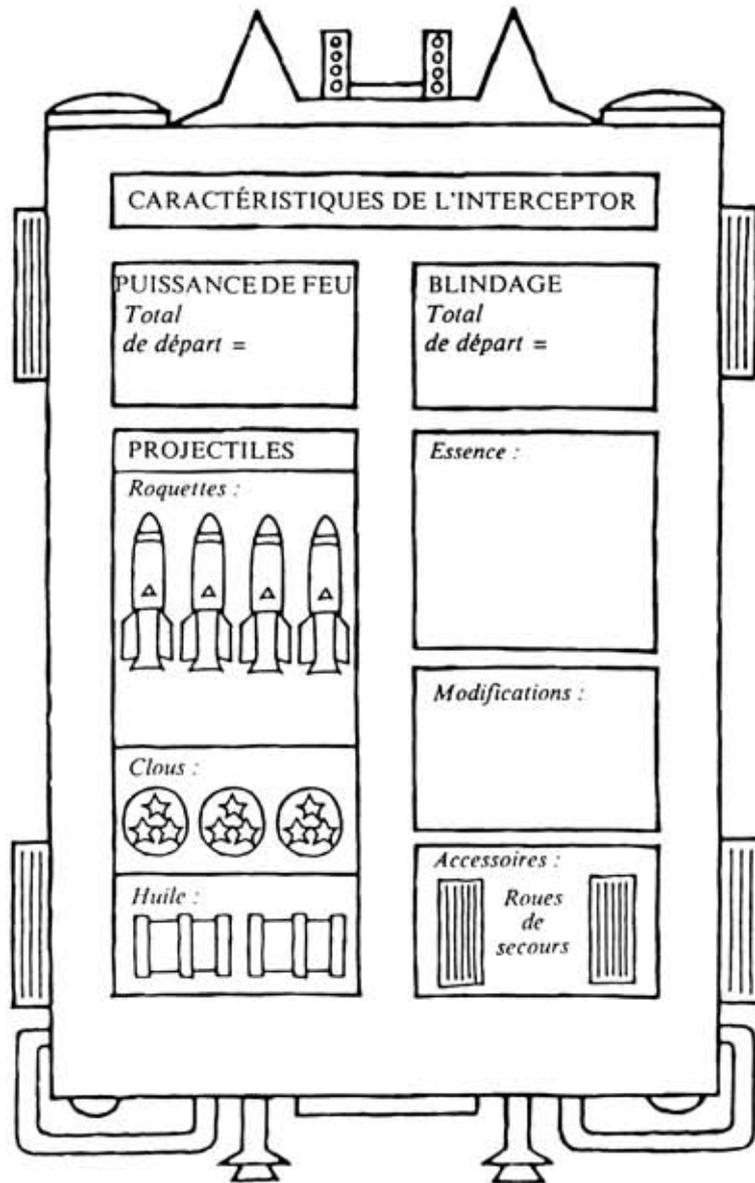
Total  
de départ =

LISTE D'ÉQUIPEMENT

TROUSSE  
DE SECOURS  
(Rayez les unités  
après utilisation)



CRÉDITS : 200



# Le Combattant de l'autoroute

Page 2

## CASE DE RENCONTRES AVEC UN ADVERSAIRE

|                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| Habilité =<br>Endurance = | Habilité =<br>Endurance = | Habilité =<br>Endurance = |
| Habilité =<br>Endurance = | Habilité =<br>Endurance = | Habilité =<br>Endurance = |
| Habilité =<br>Endurance = | Habilité =<br>Endurance = | Habilité =<br>Endurance = |
| Habilité =<br>Endurance = | Habilité =<br>Endurance = | Habilité =<br>Endurance = |

## CASE DE RENCONTRES AVEC UN VÉHICULE

|                                  |                                  |                                  |
|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| Puissance de Feu =<br>Blindage = | Puissance de Feu =<br>Blindage = | Puissance de Feu =<br>Blindage = |
| Puissance de Feu =<br>Blindage = | Puissance de Feu =<br>Blindage = | Puissance de Feu =<br>Blindage = |
| Puissance de Feu =<br>Blindage = | Puissance de Feu =<br>Blindage = | Puissance de Feu =<br>Blindage = |
| Puissance de Feu =<br>Blindage = | Puissance de Feu =<br>Blindage = | Puissance de Feu =<br>Blindage = |