

FEUILLE D'AVENTURE

NOM DU PILOTE

HABILETÉ

Total
de départ =

ENDURANCE

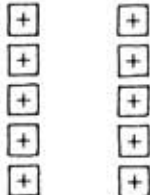
Total
de départ =

CHANCE

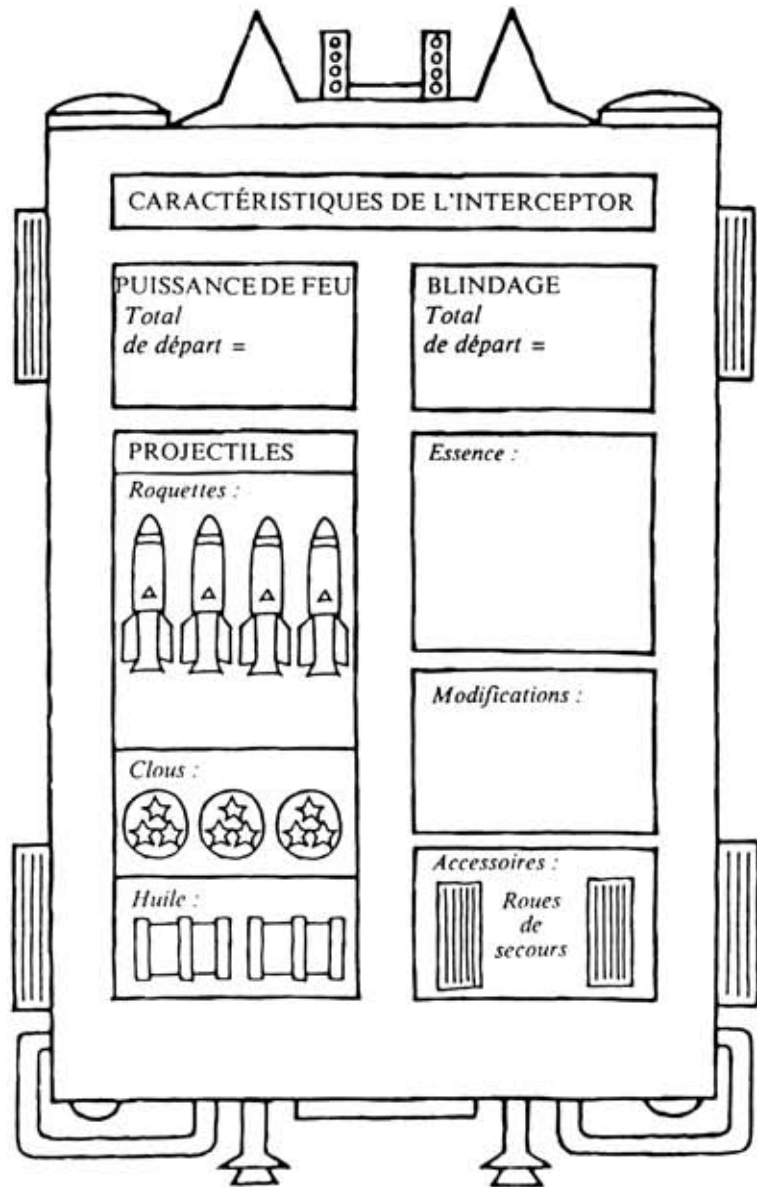
Total
de départ =

LISTE D'ÉQUIPEMENT

TROUSSE DE SECOURS
(Rayez les unités après utilisation)



CRÉDITS : 200



Le Combattant de l'autoroute

Page 2

CASE DE RENCONTRES AVEC UN ADVERSAIRE

Habilité = Endurance =	Habilité = Endurance =	Habilité = Endurance =
Habilité = Endurance =	Habilité = Endurance =	Habilité = Endurance =
Habilité = Endurance =	Habilité = Endurance =	Habilité = Endurance =
Habilité = Endurance =	Habilité = Endurance =	Habilité = Endurance =

CASE DE RENCONTRES AVEC UN VÉHICULE

Puissance de Feu = Blindage =	Puissance de Feu = Blindage =	Puissance de Feu = Blindage =
Puissance de Feu = Blindage =	Puissance de Feu = Blindage =	Puissance de Feu = Blindage =
Puissance de Feu = Blindage =	Puissance de Feu = Blindage =	Puissance de Feu = Blindage =
Puissance de Feu = Blindage =	Puissance de Feu = Blindage =	Puissance de Feu = Blindage =