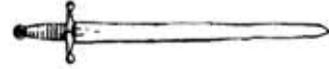


La Feuille d'Aventure



HABILETÉ <i>Total de départ =</i> <i>Habilité de départ =</i> <i>(Total - 3)</i>	ENDURANCE <i>Total de départ =</i>	CHANCE <i>Total de départ =</i>
--	--	---

ÉQUIPEMENT TRANSPORTÉ

PEUR <i>Peur Maximale =</i> <i>Total de Peur :</i> <i>(= 0 au début de l'aventure)</i>
--

NOTES

CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>	<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>	<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>
<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>	<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>	<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>
<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>	<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>	<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>
<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>	<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>	<i>Habilité =</i> <i>Endurance =</i>