

# FEUILLE D'AVENTURE

## EQUIPAGE



COMMANDANT	
HABILETÉ	ENDURANCE
OFFICIER SCIENTIFIQUE	
HABILETÉ *	ENDURANCE
OFFICIER MÉDICAL	
HABILETÉ *	ENDURANCE
OFFICIER INGÉNIEUR	
HABILETÉ *	ENDURANCE
OFFICIER DE SÉCURITÉ	
HABILETÉ	ENDURANCE
AGENT DE SÉCURITÉ N° 1	AGENT DE SÉCURITÉ N° 2
HABILETÉ    ENDURANCE	HABILETÉ    ENDURANCE

FORCE DE FRAPPE	BOUCLIERS
NOTES	
CHANCE	

\* Déduire 3 points d'HABILETÉ pendant les combats